

## 7 Warm-up

### Der gute Ruf

<b>Beschreibung</b>	Alle TN stehen im Kreis je paarweise beieinander. Ein TN steht alleine und hat die Aufgabe einen neuen Partner an seine Seite zu holen. Er ruft einen Namen. Doch die benannte Person darf nicht zu ihm kommen, vielmehr hat sie die Aufgabe ihren Partner zu halten. Schafft sie es nicht, verliert sie ihren „guten Ruf“ und steht alleine da. Sie muss nun ihrerseits einen neuen Partner finden.
<b>Material</b>	-
<b>Hintergrund</b>	Zum einen eignet sich das Spiel hervorragend als Energizer - Voraussetzung ist, dass die TN schon Namensübungen gemacht haben oder sich bereits kennen. Zum anderen ist dieses Spiel zugleich eine wunderbare Übung, um aufzuzeigen, wie schwer es ist, nicht zu reagieren – seine Impulse zu kontrollieren.  Es ermutigt aber auch Fehler zu machen und darüber lachen zu dürfen. Als Spiel, das viele spaßige Augenblicke zu bieten hat, vereinigt es die TN im Lachen und führt zu einer entspannten Stimmung.
<b>Zeitaufwand</b>	Mindestens 10 Minuten
<b>Tipp</b>	Wenn es eine gerade Anzahl an TN gibt, muss ein TN eine Person rufen – deren Partner muss den Platz mit ihm wechseln.

---

Raum für eigene Ideen, Ergänzungen ...

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---