

I)

Postapokalyptische Wüste:

Infrastruktur:	Die Städte sind größtenteils Zerstört
Transport:	Autos und Transportwege funktionieren noch. Bahnen nicht mehr
Kommunikation:	Handynetze und Internet gibt es nicht mehr. CB Funk geht.
Umweltbedingungen:	Das Wetter ist sehr trocken und Windig. Viel Staub.
andere Menschen:	Es gibt nicht mehr viele Menschen. Sie sind alle sehr Misstrauisch
Essen:	Essen zu bekommen ist kein Problem.
Trinken:	Trinkwasser ist rar und oft nicht ohne Aufbereitung trinkbar.
Unterschlupf:	Ist kein Problem.
Besonderes:	Viele Menschen sind sehr krank. Ansteckung ist ein Risiko.

II.)

Alle Menschen sind verschwunden.

Infrastruktur:	Alles ist so wie es war, wird aber nicht gewartet.
Transport:	Es stehen überall Autos rum.
Kommunikation:	Alles noch Intakt aber nicht gewartet. Internet ist aus.
Umweltbedingungen:	Wetter Normal. Aber manchmal ist plötzlich die Luft giftig.
andere Menschen:	Gibt es fast gar keine Mehr. Alle sind plötzlich verschwunden.
Essen:	Kein Problem.
Trinken:	Kein Problem.
Unterschlupf:	Kein Problem.
Besonderes:	Die Tiere sind alle sehr aggressiv.

III.)

kalte Sonne

Infrastruktur:	Die Straßen und Städte sind fast nicht mehr begehbar. Alles voller Eis
Transport:	Flugverkehr ist fast unmöglich. Fortkommen auf Reifen auch schwer.
Kommunikation:	Internet und Telekommunikation geht.
Umweltbedingungen:	Es ist sehr kalt und es gibt wenig Tageslicht. Stürme.
andere Menschen:	Sind meist sehr kooperativ.
Essen:	Ist schwer zu bekommen. Fast alle haben Hunger.
Trinken:	Kein Problem.
Unterschlupf:	Schwierig.
Besonderes:	Es gibt kaum Krankheiten.

IV.)

Sintflut

Infrastruktur:	Fast alles unter Wasser, aber noch „Intakt“ Stromnetz ist kaputt.
Transport:	Straßen sind fast alle unter Wasser.
Kommunikation:	Kein Stromnetz, kein Internet.
Umweltbedingungen:	98% der Oberflächen sind Sumpf oder flacher Ozean. Nur Berge sind noch Land.
andere Menschen:	Verteidigen ihre Gebiete Eifersüchtig gegen Siedler, Handeln aber gerne
Essen:	Fisch und Algen
Trinken:	Schwierig. Salzwasseraufbereitung ist unabdingbar.
Unterschlupf:	Schwierig.
Besonderes:	Es gibt „Monster“ die Nachts auf Menschen Jagd machen.

V.)

Krieg

Infrastruktur:	Alles wie Vorher, aber Wirtschaft ist zusammengebrochen. Vieles ist vom Kämpfen teilweise zerstört.
Transport:	Wie Vorher, aber der Sprit ist kostbar.
Kommunikation:	Wie Vorher, aber es gibt vielerorts keinen Netzstrom.
Umweltbedingungen:	Wetter Normal, aber es gibt viele Kämpfe.
andere Menschen:	Sind allen außer ihrer Gruppe feindlich gesonnen und bewaffnet
Essen:	Vom Land zu leben geht. Einkaufen nicht. Handel mit anderen Überlebenden ist Möglich.
Trinken:	Wasser ist leicht zu bekommen. Aber ob es trinkbar ist?
Unterschlupf:	Schutz vor den Elementen ist leicht. Schutz vor den Menschen nicht.
Besonderes:	Die Menschen haben große Sehnsucht nach Liedern und Geschichten

VI.)

Zombie Apokalypse

Infrastruktur:	Alles relativ Zerstört.
Transport:	Öffentlicher Verkehr ist zusammengebrochen. Individualverkehr geht
Kommunikation:	Handy geht. Aber Es gibt oft kein Netz und keinen Strom
Umweltbedingungen:	Wetter Normal.
andere Menschen:	Sind oft misstrauisch. Die meisten Leben nomadisch in bewaffneten Kleingruppen. Alle haben Angst sich mit dem Zombie Virus anzustecken
Essen:	Ist schwierig zu bekommen. Meist muss man in den Ruinen suchen oder anbauen, was aber . Handel mit anderen Überlebenden ist Möglich.
Trinken:	Wasser ist leicht zu bekommen. Aber ob es trinkbar ist?
Unterschlupf:	Schutz vor den Elementen ist leicht.Die Zombies sidn das Proble
Besonderes:	Zombies und die Ansteckung mit dem Virus sind das Problem

VII.)

Der Whiteout

Infrastruktur:	Kein Strom mehr. Kein Benzin mehr außer Reserven.
Transport:	Kein Auto oder Bahn oder Flugzeug geht mehr. Pferde sind das beste
Kommunikation:	Nichts technisches geht mehr. Kein Funk, Kein Handy, kein Internet, kein Festnetz... nix
Umweltbedingungen:	Wetter eigentlich normal. Sehr viel Gewitter mit heftigen Blitzen.
andere Menschen:	Leben oft in kleineren Landwirtschaftlichen Gemeinschaften. Die meisten sind freundlich aber misstrauisch
Essen:	Anbau ist möglich. Alles was ohne Strom so geht,
Trinken:	Das Flusswasser ist erstaunlich Sauber. Wasser aus dem Hahn ist oft verseucht.
Unterschlupf:	Alle Häuser sind wie vorher. Aber ohne Strom.
Besonderes:	Es gibt eine rege Kultur von Balon- und Zeppelinbauern und Luftseglern

VII.)

Aliens erobern die Erde (Die dreibeinigen Herrscher)

Infrastruktur:	Wie vorher. Aber Alles wird von den „Herrschern“ kontrolliert
Transport:	Fluggeräte sind verboten. Autos und so fahren mit außerirdischer Energie kostenlos. Alle solch Fahrzeuge werden aber überwacht.
Kommunikation:	Wird überwacht. Es sei denn sie ist „Analog“. Wenige Hacker meistern die Außerirdischen Systeme
Umweltbedingungen:	Wetter normal. Aber die Welt ist ein Überwachungsstaat. Die Menschen dienen als Sklaven und Futter für die „Herrscher“
andere Menschen:	Die meisten unterstützen die „Herrscher“ als die Rettung der Menschheit und verraten euch wenn ihr es nicht tut
Essen:	Es gibt Einheitsnahrung für alle
Trinken:	Es gibt Wasserrationen für alle.
Unterschlupf:	Sich vor den Herrschern zu verstecken ist schwer und braucht clevere Tricks
Besonderes:	Ihr wisst das es einen Untergrund von freien Menschen gibt, die sich in den Bergen verstecken,