

Metapher (klären vor der Übersetzung)

Realität

<= (Attribuierung und Landmarke)

(Problem) =>

Hindernis:
wie hält es dich auf, wie
scheitert deine Reise hier

Abenteuer-Lösungen:
wie konfrontiert die
Abenteurergruppe dies

Werkzeuge & Hilfen:
was braucht es dazu und
woher bekommst du es

Aufwand / Kosten:
das Investment für diese
Werkzeuge und Hilfen

Lösung = Übersetzung:
was bedeutet das
in der Realität

operationalisierbarer
„Shit Tipp“

Notizen:

Notizen: